



MUNICIPIUL PLOIEȘTI
PRIMĂRIA MUNICIPIULUI PLOIEȘTI
B-dul Republicii nr. 2-4
100066 - Ploiești
TEL: 0244 /516699 ; 0244 /515 982
FAX: 0244 / 513829



Ploiești, 28 martie 2017

INFORMAȚIE DE PRESĂ

Campania “Marea Debarasare”, 27– 31 martie 2017

Primăria Municipiului Ploiești, prin Regia Autonomă de Servicii Publice Ploiești anunță desfășurarea **Campaniei „Marea Debarasare”** în perioada **27 – 31 martie 2017**.

Astfel, împreună cu operatorul de salubritate se va realiza colectarea deșeurilor de echipamente electrice și electronice (DEEE) de la cetățeni în vederea gestionării ecoraționale (tratate, reciclate, neutralizate).

Cetățenii care posedă echipamente electrice și electronice uzate (grele sau de mari dimensiuni), nefuncționale, degradate pot scăpa de acestea printr-un simplu apel la numerele de telefon: 0244-541071 int. 114 – Biroul Protecția Mediului; 0800.800.884 – Dispeceratul Primăriei.

Cetățenii participanți la campanie sunt automat înscrși în cadrul tombolei **“Scoatete deșeurile din casa ta!”** ce se va desfășura **miercuri 5 aprilie 2017**, începând **ora 12.00** la parterul complexului Winmarkt Grand Center.

Premiile tombolei sunt în valoare totală de 2000 RON, acestea fiind oferite de Asociația ROREC. Regulamentul tombolei este disponibil pe <http://rasp.ro/files/bpm/2016/evenimente/MD-iun/reg-scdct2016-2017.pdf>.

Programul campaniei:

Cetățenii pot anunța, de luni până joi, în intervalul 08.00 – 16.00, intenția de participare la numerele de telefon de mai sus, enumerând echipamentele de care doresc debarasarea și datele de contact.

Personalul Biroului Protecția Mediului din cadrul RASP Ploiești emite Adeverința de predare – primire a deșeurilor, care va fi utilizată de operator în procesul de ridicare a acestor deșeuri de la cetățeni.

Cetățenii care au echipamente electrice și electronice de mici dimensiuni sunt așteptați la Centrul Municipal de colectare a deșeurilor de echipamente electrice și electronice din strada Ciprian Porumbescu.

DIRECȚIA COMUNICARE, RELAȚII PUBLICE

